



## **PERFECTIONNEMENT AU LOGICIEL 3D STUDIO MAX**

**Les domaines abordés seront les suivants :**

### **❖ MODELISATION AVANCEE**

- Gestion des maillages avancés
- Utilisation des modificateurs spéciaux

### **❖ MISE EN SCENE DANS 3D STUDIO MAX**

- Organisation d'une scène
- Mise en place de la caméra avec ses réglages spécifiques
- Elaboration et gestion d'un éclairage avancé

### **❖ ANIMATION DANS 3D STUDIO MAX**

- Utilisation de la fenêtre des courbes d'animation
- Gestion du mouvement
- Gestion de la cinématique
- Initiation à l'animation pour les personnages
- Gestion de la cinématique inverse
- Exploitation d'un squelette (Character Studio)
- Ajustement de mouvements

### **❖ LES PARTICULES DANS 3D STUDIO MAX**

- Création et réglages
- Utilisation et organisation

### **❖ RENDU ET FINALISATION DANS 3D STUDIO MAX**

- Gestion des textures pour la finalisation d'un projet
- Organisation des objets
- Utilisation du V-Post
- Paramétrages du rendu
- Travail avec le rendu de texture

## ❖ EXPORTATION AVEC 3D STUDIO MAX

- Pour la vidéo
- Exportation pour le compositing et spécifiquement Combustion et After Effects
- Gestion des projets
- Approche du rendu photoréaliste