



**A.F.L.I.M.**

## **FORMATION AU LOGICIEL ADOBE FLASH : CREER UNE APPLICATION WEB INTERACTIVE**

**Les domaines abordés seront les suivants :**

### **❖ CREER UN LECTEUR RSS AVEC ADOBE FLASH**

- Chargement du flux RSS dans un objet XML
- Affichage dans un tableau de données (utilisation du composant DataGrid)
- Sélection d'un article et affichage de la description (utilisation d'un composant TextArea)
- Création d'un lien vers l'intégralité de l'article (utilisation du composant Button)

### **❖ CREER UN DIAPORAMA EVOLUE AVEC ADOBE FLASH**

- Création d'un fichier Diaporama Flash
- Chargement dynamique des images dans les diapositives
- Création des boutons de navigation Précédente et Suivante
- Gestion de la navigation entre les diapositives : utilisation des méthodes de la classe Slide
- Création d'une liste de choix de diaporamas
- Chargement de la liste des diaporamas depuis un fichier texte (.txt au format UTF-8)
- Affichage de la liste (utilisation du composant ComboBox)
- Sélection, chargement et affichage d'un diaporama (utilisation du composant Loader)

### **❖ CREER UNE APPLICATION DE RESERVATION DE SALLES AVEC ADOBE FLASH**

- Création d'un formulaire d'authentification (utilisation des composants TextInput et Button)
- Chargement de la liste des utilisateurs dans un objet XML
- Contrôle de l'authentification
- Affichage d'un message d'alerte en cas d'erreur (utilisation du composant Alert)
- Création de la barre de menu de l'application (utilisation du composant MenuBar)
- Création d'une interface de réservation (utilisation du composant Accordion)
- Choix d'une ville et d'une salle (utilisation des composants ComboBox et List)
- Choix des dates de réservations (utilisation du composant DateField)
- Choix du nombre de personnes (utilisation du composant NumericStepper)

## ❖ **CREER UNE APPLICATION DE TYPE DICTIONNAIRE AVEC ADOBE FLASH**

- Chargement des mots et des définitions dans un objet XML
- Affichage des mots dans une arborescence (utilisation du composant Tree)
- Sélection d'un mot et affichage de sa description (utilisation du composant TextArea)
- Création d'un formulaire de recherche (utilisation des composants TextInput et Button)